

ПОСЛЕДНИЕ НОВОСТИ ИГРОВОГО МИРА

Герой, механоид, ковбой и сыщик

Встречайте эклектичный состав 95-го года от New World

От глубин океана до холодных просторов космоса, от окутанного мглой средневекового мира фэнтези до битв механизированных монстров отдалённого будущего — компания New World Computing представит в этом году ещё одну разношёрстную коллекцию игр.

Показательный продукт компании — игра «ГЕРОИ МЕЧА И МАГИИ», являющаяся идейным наследником KING'S BOUNTY. Она представляет собой стратегию в стиле фэнтези, которая слегка похожа на MASTER OF MAGIC, посаженную на диету. New World планирует выпустить эту игру ориентировочно в марте.

А теперь погрузимся в планетую-океан WETLANDS. Нас ждёт приключенческий боевик с ошеломляющей графикой, созданной группой талантливых художников, известной как **Hypnotix**. Распространяющийся в подводном мире вирус грозит уничтожить цивилизацию. Разработчики из New World рассказали нам, что в этой приключенческой игре вы будете управлять последовательно как персонажем, так и транспортным средством, подобно сценам из игры REBEL ASSAULT от LucasArts.

Также New World занимается ещё одним проектом совместно с разработчиками из **SimTex Software**. Компанию возглавляет восходящая звезда дизайна — Стив Барсия, на счету которого такие хиты, как MASTER OF ORION и MASTER OF MAGIC. Сейчас они



МОКРАЯ РАБОТА, ЕСЛИ ВЫ СМОЖЕТЕ ЕЁ ПОЛУЧИТЬ
WETLANDS от New World: игроки мчатся на всей скорости, чтобы спасти подводную цивилизацию.

все вместе создают MECH WAR, стратегическую игру в реальном времени с участием боевых шагающих машин — мехов. Ждите командных батальонов человекоподобных железзяк во втором квартале этого года.

Ну а тех, кому не терпится поучаствовать в очередной галактической заварушке, спешим обрадовать: SPACEWARD HO! 4.0 почти готова накинуть на вас лассо. Компания **Delta Tao**, создатель этой пропитанной ков-

года. Игра, которую можно иронично охарактеризовать фразой «как был завоёван Запад (западная спиральная ветвь Галактики)», будет иметь прежнюю структуру оригинальной версии с некоторыми нововведениями. Инвестиции в технологию позволят получить два новых класса кораблей (танкеры, дредноуты), освоить два новых типа звёзд и использовать усовершенствованную дипломатическую модель. Как и предшественник, SPACEWARD HO! 4.0 будет поддерживать многопользовательскую игру по сети, но теперь игроки могут отправлять сообщения по электронной почте, что поспособствует заключению союзов и осуществлению коварных планов. А удобный таймер со стрелкой поможет ускорить темп сетевой игры. Парни из New World сообщают, что им хватит «топлива»,

И последнее, президент New World Джон Ван Канегем в данный момент работает над проектом следующей игры в эпической ролевой серии «МЕЧ И МАГИЯ», предварительно названной «МЕЧ И МАГИЯ 6». В то время, пока он занимается основной проектной работой, два писателя из Del Rey Books работают над сюжетной линией. Сама игра всё ещё на очень ранней стадии разработки, но уже в планах New World — создать трёхмерную среду для приключений с плавной прокруткой кадров. «Подумаешь, событие!» — скажите вы. Так это или нет, но разработчики попытаются сделать то, чего не хватало в ролевых играх — воссоздать атмосферу при-

ключенческих игр. Кто-нибудь замечал, как однообразна тактика в подобных RPG: на передовую выдвигается варвар, а позади него располагаются маги/лучники? New World надеется исправить данную ситуацию, введя пошаговый режим боя. Вот только не ждите этот авангардный продукт раньше 96-го года.



РЫЦАРИ В ЛЕСУ Режим боя в ГЕРОЯХ МЕЧА И МАГИИ позаимствован из KING'S BOUNTY (см. выше), а стратегическая карта приобрела новый облик (см. слева).



бойским духом игры, завершает работу над новой версией для Macintosh, и в продажу она поступит уже в феврале нынешнего

чтобы четвёртая версия для Windows добралась до полок магазинов уже в апреле. Обладателям же первой версии будет предложена специальная скидка, если они принесут на обмен старый носитель с игрой.